

Der Fotosektor

Bis vor wenigen Jahren mussten als Beweis für die Umrundung eines Wendepunktes (Kreis) Fotos abgeliefert werden. Diese durften nur aus einem bestimmten Sektor = *Fotosektor* gemacht werden. Dieses für manche Piloten komplizierte Verfahren hat sich dank GPS und Loggeraufzeichnung erledigt. Geblieben ist aber der Fotosektor, der nun lediglich durchfliegen werden muss, um die Umrundung nachzuweisen.

Bestimmung des Fotosektors:

Abb. 1: Um den Fotosektor zu ermitteln, werden in die Karte die An- u. Abflugstrecken zu bzw. von einem Wendepunkt (Kreis) eingezeichnet.

Abb. 2: Zwischen An- u. Abflugstrecke wird die Winkelhalbierende eingezeichnet (gestrichelte Linie).

Abb. 3: Diese Winkelhalbierende wird über den Wendepunkt hinaus verlängert.

Abb. 4: Zu beiden Seiten dieser Verlängerung wird ein Winkel von je 45° angelegt, so dass sich zwischen den gepunkteten Linien ein Winkel von 90° ergibt.

Abb. 5: Wenn man nun durch diesen schraffierten Bereich fliegt, hat man den richtigen Fotosektor erwischt. Nur dann gilt der Wendepunkt als erreicht, bzw. umrundet! Im Prinzip reichen also wenige Meter hinter dem Wendepunkt aus. Da man sich aber, vor allem bei großen Flughöhen, sehr leicht verschätzen kann, sollte man die Umrundung nicht zu knapp kalkulieren. Das Abschätzen, ob man bereits im Fotosektor ist oder noch kurz davor, kann auch durch Hilfslinien, wie z. B. Eisenbahnen, Autobahnen etc. erleichtert werden.

Anmerkung: Bei manchen Wettbewerben werden links und rechts vom eigentlichen Fotosektor noch zwei zusätzliche Winkel von je 45° angelegt. Wenn jedoch nur diese Sektoren durchfliegen werden, gibt es oft erhebliche Strafpunkte. Eine weitere Alternative stellt die Einrichtung eines Zylinders um den Wendepunkt dar, meist mit einem Radius von 500 Metern.

In unserem Wettbewerb „AusFLUGPLÄTZE des Monats“ halten wir es aber mit dem *Code Sportif*, der für alle GNSS-beurkundete Flüge nur den Fotosektor 90° anerkennt.

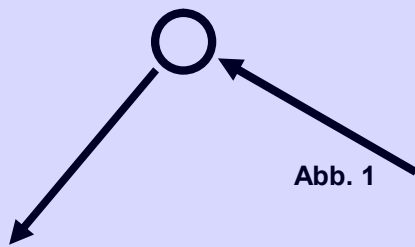


Abb. 1

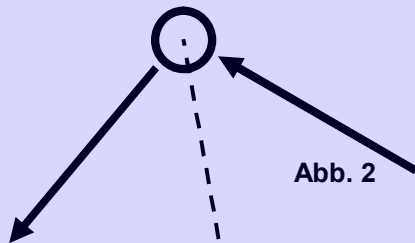


Abb. 2

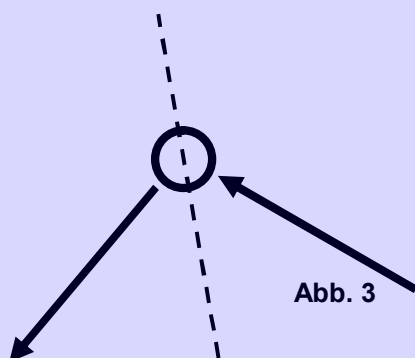


Abb. 3

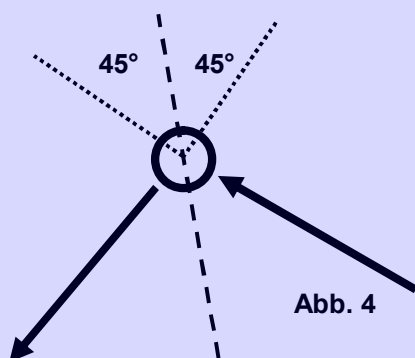


Abb. 4

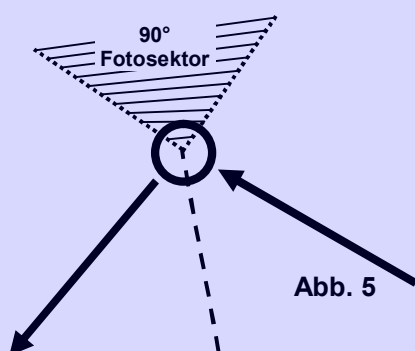


Abb. 5